



🏁 Reglamento Oficial – Carrera Nocturna de Resistencia RC 1/10 Tamiya Euro truck MB Racing

Modalidad

Carrera nocturna de **90 minutos**, con **equipos de dos pilotos**, **luces obligatorias**, solo dos juegos de neumáticos por equipo, y clasificación previa por mangas individuales.

1. Participación

- **Equipos:** 2 pilotos obligatorios por equipo.
- **Inscripción previa** requerida con los datos del vehículo y pilotos.

2. Vehículos Permitidos

- **Escala:** 1/10.
- **Chasis y mecánica:** Tamiya TT01 con especificaciones técnicas sujetas al reglamento de la Eurotruck Mbracing **(los chasis serán marcados previo a la carrera)**.
- **Carrocería:** según reglamento Euro truck MBracing
- **Motor:** según reglamento
- **Batería:** según reglamento
- **Neumáticos:**
 - Solo se permiten **2 juegos (8 neumáticos)** por equipo durante todo el evento y serán entregados por organización de carrera al confirmar inscripción
 - Se marcarán previamente y serán controlados por los jueces.
- **Iluminación:**
 - Luces delanteras blancas y traseras rojas **obligatorias y funcionales durante toda la carrera**.
 - Iluminación adicional permitida si no interfiere con otros pilotos.
 - Se permite el uso de batería externa para alimentación únicamente del sistema de luces

3. Clasificación confección de parrilla y puesto en pódium

- **Cuatro mangas clasificatorias:** dos por piloto. Cada piloto podrá participar en dos mangas de clasificación como máximo.
- **Duración de cada manga:** 5 minutos.
- Se registra el **mejor resultado individual de cada equipo**.



- La **posición en parrilla** se define por la mejor clasificación de cada equipo, basada en la vuelta más rápida de entre todas las completadas por los dos pilotos.
- En caso de empate, se desempata por la vuelta **más rápida individual** entre ambos equipos empatados.
- El resultado de la clasificatorias determinara la posición de salida y puesto a elegir en el pódium.

4. Carrera de Resistencia

- **Duración total:** 90 minutos continuos.
- **Inicio:** Vuelta de formación seguida de salida lanzada.
- **Cambio de piloto:**
 - Solo se permite en la zona de boxes y uno de los pilotos deberá de permanecer siempre en la zona de mecánicos (solo podrá bajar el piloto que en ese momento este pilotando en caso de avería)
 - Cada piloto **debe conducir un mínimo de 35 minutos**.
 - Si un piloto no cumple ese tiempo mínimo, el equipo será penalizado con **5 vueltas** (salvo en caso de indisposición o lesión durante la prueba)
- **Cambio de batería y reparaciones**
 - Cambio de baterías será a criterio de cada equipo (**únicamente permitidas las que estén en normativa**)
 - Solo se podrá usar un único chasis por equipo y podrá ser reparado totalmente, este trabajo se podrá realizar en Boxes por uno o ambos pilotos, no se permitirá cambio de mecánica por un segundo vehículo, por ello los chasis serán marcados previamente, el tiempo que dure una reparación se considerara tiempo consumido por el piloto que este pilotando en ese momento de reparación en pista.

5. Normas de competición

- **Zona de boxes:** La entrada carril de boxes será lenta, los relevos de piloto y
- **Asistencia en pista:** la recogida del coche en pista, los cambios de baterías o neumáticos serán por cuenta del piloto del equipo que no esté pilotando en ese momento, no se permite sea realizado por otro asistente salvo causas de fuerza mayor (lesión o incapacidad de realizar esa labor por sus propios medios), en caso de que el piloto asistente en ese momento sea un menor, el equipo podrá asignar a un



tercer componente para que realice esos trabajos, previa comunicación a dirección de carrera antes de inicio de la carrera

- **Conducción:**
 - Respeto obligatorio en pista.
 - Contactos intencionales o bloqueos reiterados serán sancionados.
- **Luces:**
 - Si un vehículo circula sin luces durante la carrera, deberá entrar a boxes a corregirlo.
 - **En caso de avería de sistema de luces**, se podrá circular con una sola luz delantera o una sola trasera, pero nunca sin luces, al menos se deberá llevar una luz que haga visible al vehículo y en ese caso se recomienda en la parte alta de la cabina
 - La reincidencia puede suponer sanción de 5 vueltas.

6. Penalizaciones

Infracción

Cambio de piloto fuera de norma
Conducción peligrosa
Uso de neumáticos no autorizados
Luces apagadas sin reparar
Piloto no cumple mínimo de 35 minutos
Uso segunda mecánica

Sanción

5 vueltas de penalización
Advertencia + sanción adicional
Descalificación inmediata
Detención obligatoria (reincidencia 5 vueltas)
5 vueltas de penalización o DQ
Descalificación inmediata